



# CoderDojo

## Impara a programmare giocando!

CoderDojo è un evento gratuito rivolto ai **bambini e bambine dai 7 ai 14 anni** per avvicinarli in modo divertente all'informatica e in particolare alla **programmazione**. L'idea alla base è che programmandoli, i calcolatori possono essere usati in modo creativo senza subirli passivamente.

Per ulteriori informazioni su CoderDojo potete consultare i seguenti siti:

- [coderdojo.org](http://coderdojo.org)
- [coderdojoitalia.org](http://coderdojoitalia.org)

## Cosa portare

I bambini e le bambine dovranno essere accompagnati da un genitore che possa affiancarli durante tutta la durata dell'evento e portare una merenda per l'intervallo che faremo a metà sessione. E' necessario portare il proprio **computer portatile**.

## Cosa faremo

Lo scopo del primo incontro sarà creare dei semplici videogiochi, utilizzando un programma sviluppato appositamente per apprendere i concetti fondamentali della programmazione in modo semplice e divertente. Il programma in questione si chiama **Scratch**, è software libero e disponibile gratuitamente per tutti i principali sistemi operativi.

## Dove

Presso Sala Comunale in Piazza Matteotti, 37 - Casale di Scodosia (PD)

## Come iscriversi

La capienza dell'aula è limitata, se intendete partecipare dovete iscrivervi indicando le generalità dei partecipanti (figlio/a o figli e genitore) e l'età.

Per ulteriori informazioni e per iscrizioni  
inviare un'email a [info@sculdascialab.org](mailto:info@sculdascialab.org)

[WWW.SCULDASCIALAB.ORG](http://WWW.SCULDASCIALAB.ORG)



LCIB